



Guadalajara, Jal. a 2 de Enero de 2026.

Plantillas y práctica digital

Aquí tienes una actividad básica y atractiva en Lucidchart, diseñada para ser fácilmente comprensible e interesante para los estudiantes de Recursos Humanos con niveles académicos diversos:

Actividad: "Mapeando Nuestro Primer Día Ideal en RRHH"

Objetivo de la actividad:

- Introducir a los estudiantes a la interfaz básica y las funcionalidades principales de Lucidchart.
- Fomentar la reflexión sobre los elementos clave de un primer día efectivo para un nuevo empleado en el departamento de Recursos Humanos.
- Promover la colaboración y el intercambio de ideas entre los estudiantes.
- Crea un diagrama visual sencillo y significativo utilizando Lucidchart.

Nivel Académico: Apto para estudiantes desde secundaria hasta licenciatura, ya que se centra en un concepto relatable y no requiere conocimientos técnicos avanzados de diagramación.

Materiales:

- Accede a Lucidchart (se puede utilizar la versión gratuita).
- Instrucciones claras y concisas (como las que se proporcionan a continuación).

Desarrollo de la actividad:

1. Introducción

- El facilitador presenta brevemente Lucidchart como una herramienta visual para organizar ideas y procesos.
- Se explica que la actividad se centrará en un escenario común y fácil de imaginar: el primer día de un nuevo miembro en el equipo de Recursos Humanos.
- Se enfatiza que no se requiere experiencia previa con la herramienta y que se guiará paso a paso.

2. Grupo de Lluvia de Ideas (10 minutos):

- El facilitador guía una breve lluvia de ideas sobre "¿Qué elementos harían que el primer día de un nuevo empleado en el departamento de Recursos Humanos sea exitoso y acogedor?".
- **Ejemplos de ideas: Presentaciones al equipo, recorrido por la oficina, entrega de materiales básicos, reunión con el supervisor, explicación de la cultura de la empresa, asignación de un "buddy", almuerzo con colegas, etc.**

3. Introducción a Lucidchart y Creación del Diagrama:

- Paso 1: Crear un Nuevo Documento: Los estudiantes abren Lucidchart y crean un nuevo documento en blanco. Se les indica que elijan una plantilla básica de "Diagrama de Flujo" o que comiencen con un lienzo en blanco.
- Paso 2: Añadir el Punto de Inicio: Se les enseña a seleccionar una forma de "Inicio/Fin" (óvalo) y arrastrarla al lienzo. Se les pide que escriban "Inicio: Primer Día en RRHH" dentro de la forma.
- Paso 3: Añadir Actividades Clave: Se les muestra cómo seleccionar una forma de "Proceso" (rectángulo) y arrastrarla debajo del punto de inicio. Se les pide que escriban una de las ideas del Brainstorming (un elemento clave del primer día) dentro del rectángulo.
- Paso 4: Conectar las Formas: Se les enseña a usar las flechas para conectar el punto de inicio con la primera actividad y para conectar las siguientes actividades entre sí, creando un flujo secuencial del "primer día ideal".
- Paso 5: Añadir al menos 3-5 elementos clave del primer día, utilizando formas de "Proceso" y conectándose con flechas. Se les anima a usar diferentes colores para las formas si lo desean (opcional).
- Paso 6: Añadir un Punto de Fin: Se les enseña a añadir otra forma de "Inicio/Fin" al final del flujo ya escribir "Fin: ¡Un Gran Primer Día!" dentro de ella.
- El facilitador camina entre los estudiantes, ofreciendo ayuda y respondiendo preguntas sobre cómo usar las formas y las flechas.

4. Compartir y Discutir:

- Se invita a algunos estudiantes a compartir sus diagramas (pueden compartir pantalla si están en una sesión virtual o mostrar sus diagramas si están en persona).
- Se fomenta una breve discusión sobre las similitudes y diferencias en sus "primeros días ideales" y por qué eligieron esos elementos.
- El facilitador puede resaltar cómo Lucidchart permite visualizar diferentes perspectivas de un mismo proceso.

Variaciones y Extensiones (Opcional):

- Trabajo en parejas o grupos pequeños: Los estudiantes pueden colaborar para crear un diagrama de "primer día ideal" consensuado.
- Añadir responsables: Si se sienten cómodos, pueden agregar "Swimlanes" (carriles) para indicar quién sería responsable de cada actividad (ej. RRHH, el manager director, un compañero de equipo).
- Identificar posibles problemas: Se les puede pedir que añadan formas de "Decisión" (rombo) para señalar posibles puntos donde podría haber un problema y qué acción tomar.

¿Por qué esta actividad es adecuada?

- Familiar y Relatable: El concepto del "primer día" es algo que todos pueden entender y visualizar, independientemente de su nivel académico o experiencia laboral.
- Introducción Gradual: La actividad comienza con un sencillo intercambio de ideas antes de introducir la herramienta.
- Tareas simples: Las acciones básicas en Lucidchart (arrastrar formas, escribir texto, conectar con flechas) son intuitivas y fáciles de aprender rápidamente.
- Visualmente atractivo: El resultado es un diagrama visual que ayuda a concretar ideas abstractas.
- Fomenta la Participación: La oportunidad de compartir y discutir promueve la interacción y el aprendizaje entre pares.
- Aplicación Directa: Aunque básica, la habilidad de visualizar procesos es fundamental en Recursos Humanos (onboarding, flujos de trabajo, etc.).

¡Listo! Han creado su primer diagrama en Lucidchart. Ahora, siéntanse orgullosos de su trabajo y estén listos para compartir sus ideas con el grupo."

Esta actividad proporciona una introducción suave y práctica a Lucidchart, utilizando un tema relevante y accesible para estudiantes de Recursos Humanos de diversos niveles académicos, fomentando la participación y el aprendizaje visual.

©**Top Learning** Online, S.C., 2026. Todos los derechos reservados. Prohibida su reproducción, difusión o uso sin autorización escrita.

